

## I TROFEU NE-WAZA KYUS

<b>DATA</b>	DISSABTE 17 DE SETEMBRE DEL 2016
<b>LLOC</b>	Poliesportiu de Llars Mundet Pg. Vall d'Hebron 171 Barcelona 08035
<b>PESADA I CONTROL DE DOCUMENTACIÓ</b>	De 15.30 h. a 16.00 h.
<b>INICI DE LA COMPETICIÓ</b>	A les 16.30 hores
<b>CATEGORIES</b>	<b>KYUS MASCULÍ -66, -73 -81 i +81 Kg</b> <b>KYUS FEMENÍ -52 -57 -63 i +63 Kg</b>  <b>(KYUS DE GROC a MARRÓ)</b>
<b>JUDOGUI</b>	BLANC
<b>EDATS</b>	Nascuts als anys 2001 i anteriors
<b>DURADA DELS COMBATS</b>	Categories masculina i femenina: 3:00 minuts
<b>Nº DE TATAMIS</b>	5
<b>INSCRIPCIONS</b>	<b><u>Enviar amb el full d'inscripció adjunt : Nom de l'equip i competidors.</u></b> <b><u>Abans de Dimarts 13 de Setembre 2016 a les 00:00</u></b> <b><u><a href="mailto:iyuste@fedecatjudo.cat">iyuste@fedecatjudo.cat</a></u></b> <b><u>NO s'accepten inscripcions per telèfon ni més enllà de la data límit.</u></b>
<b>DOCUMENTACIÓ</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Llicència Federativa en vigor 2016</li><li>- DNI o NIE original</li><li>- Carnet de Kyus</li></ul>

Director Esportiu  
Jordi Yuste

V. i P. President  
Fermín Parra

## I TROFEU NE-WAZA KYUS

### REGLAMENT DE LA COMPETICIÓ

El combat s'iniciarà amb els dos competidors un davant de l'altre amb un genoll al terra i guàrdia normal de "JUDO".

Per guanyar el combat abans del final del temps, cal marcar dos "IPPON" un necessàriament per abandonament ("KANTSETSU WAZA" o "SHIME WAZA"). No comptabilitzarà com abandonament si un competidor ho fa en el cas d'un "OSAE KOMI".

Al finalitzar el temps del combat (si no s'ha donat el cas anterior) guanyarà el combat qui hagi obtingut un "IPPON" o hagi aconseguit un resultat per "OSAE KOMI", o sancions al seu adversari.

Les sancions seran les mateixes que estipula el reglament "F.I.J." més en aquest torneig aplicarem "MATTE" i "SHIDO" quan un competidor es posi dret, sigui per defensar-se o per aconseguir una posició de superioritat. Sempre i en tots els casos en que un competidor es posi dret l'àrbitre anunciarà MATTE i el sancionarà. Aplicant el reglament respecte de les sancions quart SHIDO = HANSOKU MAKE.

#### **Aplicació del Matte:**

L'àrbitre anunciarà MATTE en les següents situacions:

- En les situacions en les que un dels dos competidors manté un ASHI GARAMI i no hi ha cap progressió.
- Quan un competidor des de la situació entre les cames abraça al adversari amb l'única intenció d'impedir el treball i, per tant, no hi ha cap progressió per part de cap dels dos.
- Per penalitzar un competidor que s'hagi posat dret.

Després d'anunciar MATTE així com després d'un IPPON els competidors tornaran a la posició inicial.